

BAUD	Bits/seconde
BIT	Binary digIT
BUS	Ensemble de circuits électriques empruntés par les données. Exprimée en terme de bits.
GIGA-OCTET	= 1024 méga-octets ou 1 073 741 824 octets
MEGA-OCTETS	= 1024 kilo-octets ou 1 048 576 octets
KILO-OCTETS	= 1024 octets
OCTETS	= 8 bits
RAM	Random Access Memory
ROM	Read Only Memory
Semi-conducteur	Matière non métallique comme le germanium ou le silicium dont la conductivité se situe entre celle du conducteur et celle de l'isolant.
Système d'exploitation	Interface : Lien entre l'utilisateur et l'ordinateur
3DNOW !	Technologie mise au point par AMD pour les plates-formes Windows, qui améliore la qualité des images et des graphiques 3D. Introduite en mai 1998 avec les AMD-K6-2.
Novembre 1980	Accord IBM et MICROSOFT pour la production d'un système d'exploitation, le MS-DOS, un BASIC et un FORTRAN.
Août 1981	Sortie de l'IBM-PC
Janvier 1984	Lancement du MACINTOSH
Août 1995	Lancement de WINDOWS 95
4004	Premier microprocesseur d'INTEL à usages multiples lancé en 1971 et conçu par Ted HOFF. Il a un bus de 4 bits et contient 2300 transistors sur une surface de 3x4 mm. Il développe autant de puissance de calcul que le premier ordinateur électronique ENIAC, construit en 1946. Il contenait 18 000 tubes à vide et exécutait 60 000 opérations par seconde. Un 4004 est installé à bord de PIONEER 10, lancé le 2 mars 1972.
8008	Premier microprocesseur avec un bus de 8 bits, lancé en 1972 par INTEL. Il double les capacités du 4004 et accepte les données alphanumériques. Il contient 3500 transistors.
8080	Lancé en 1974 par INTEL. Il est 20 fois plus rapide que le 4004, et contient 6000 transistors.
8086	Lancé en 1978 par INTEL. Il a une architecture interne et un bus de 16 bits, et contient 29 000 transistors.
8088	Lancé en 1979 par INTEL. Il a une architecture interne de 16 bits et un bus de 8 bits. Il contient 29 000 transistors. IBM le choisira pour fabriquer son premier son PC.
80286	Qualifié de premier microprocesseur « moderne », il est lancé en 1982 par INTEL. Il contient 134 000 transistors avec une vitesse variant de 8 à 12 MHz.
80386	µp de 32 bits, fabriqué par INTEL, lancé en 1985. Il regroupe 275 000 transistors soit 100 fois plus que le 4004. Il accomplit jusqu'à 5 Millions d'Instructions Par seconde (MIPS). Il est multitâche et peut exécuter plusieurs programmes en même temps. Le DESKPRO 386 de COMPAQ est le premier PC est le premier à avoir utilisé ce µp.
80486	µp de 32 bits. Il intègre un coprocesseur mathématique.
ACE	Applying Computers in Education. Projet d'INTEL FOUNDATION visant à former les professeurs pour qu'ils intègrent l'utilisation de l'ordinateur aux programmes d'études.

ACORN	Nom de code du premier micro-ordinateur développé par 12 ingénieurs d'IBM. Débuté en 1980, il aboutit 13 mois plus tard au lancement du IBM-PC.
ADOBE SYSTEMS INCORPORATED	Fondée en 1982 par John WARNOCK et Charles GESCHKE. ADOBE produit des logiciels spécialisés dans la conception graphique. PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR, PAGEMAKER, Acrobat Reader.
ALDUS PAGEMAKER	Mis sur le marché en 1985 et destiné aux usagers du MACINTOSH. En 1986, est lancée la version destinée aux utilisateurs des IBM-PC. Produit par APPLE COMPUTER et doté d'une Interface Utilisateur Graphique (GUI), il incorpore textes et graphiques et l'usage de la souris. IBM lancera l'année suivante son propre GUI et la première version de WINDOWS.
ALLEN PAUL	Il écrit avec BILL GATES un logiciel adapté à l'ALTAIR et à son $\mu$ p, le 8080 : Le BASIC. En 1976, ils créent la société Micro-soft. Paul ALLEN encadre et participe au développement de MS-DOS, WORD, WINDOWS et la Microsoft Mouse. Il démissionne en 1983 suite à une grave maladie, mais conserve son poste d'administrateur et ses actions.
ALTAIR 8800	Ordinateur conçu par MITS à partir du $\mu$ p 8080 d'INTEL. Lancé le 1 <sup>er</sup> janvier 1975, il a nécessité 2 ans de travail de la part d'Ed ROBERTS, William YATES et Jim BYBEE. Il doit être assemblé par l'acheteur à l'aide d'un fer à souder, ne possède ni clavier, ni écran. Les instructions sont codées en langage machine en manipulant un ensemble de commutateurs. Le programme est perdu quand on coupe l'alimentation.
ALTO	En 1972, une équipe de scientifiques du Palo Alto Research Center, travaille à un projet dont le nom de code est « ALTO » ; il s'agit d'un appareil qui aurait pu devenir le premier ordinateur personnel si certains preneurs de décision de XEROX s'étaient laissés convaincre de son utilité. L'histoire ne retient donc pas le nom « ALTO » comme premier ordinateur personnel parce qu'il n'a jamais été mis en vente. Les pièces coûtaient à elles seules environ 10 000 \$. Les scientifiques du PARC vivent dans l'avenir ! L'ALTO exploite la technologie de l'interface utilisateur graphique : L'utilisateur n'écrit plus ses lignes de commandes mais agit en pointant un élément à l'écran avec la souris.
AMD	Advanced Micro Devices est fondée en 1969 par Jerry SANDERS et 7 autres personnes. Initialement, la principale activité consiste à acquérir des produits fabriqués par d'autres compagnies, puis à les reconcevoir pour les améliorer.
AMD ATHLON	Présenté en 1998, il contient 22 millions de transistors, une unité à virgule flottante superscalaire et un bus de 200 MHz. La technologie <a href="#">3DNow !</a> améliorée est présente.
SUPERSCALAIRE	Architecture qui permet l'exécution de plus d'une instruction par cycle d'horloge. En janvier 2000, l'ATHLON surpasse l'INTEL PENTIUM III et le MOTOROLA POWER G4.
AMD-K6	En 1995, AMD achète NexGen dont l'apport technologique débouchera sur la création du K6 en avril 1997. Neuf des dix plus importants fabricants d'ordinateurs adoptent un AMD-K6. Les portables de COMPAQ, IBM et TOSHIBA fonctionnent avec le Mobile AMD-K6-2. C'est le premier $\mu$ p à intégrer la technologie <a href="#">3DNow !</a>
AMIGA 1000	Lancé par COMMODORE en 1985. Il est doté de 256 Ko et extensible à 512 Ko de mémoire interne. La mémoire externe peut atteindre 8 Mo. 3 puces complètent les performances du $\mu$ p MC68000 de 32 bits. Un AMIGA est plus rapide qu'un MACINTOSH ou qu'un IBM-PC. Il propose une résolution de 640x480 sur 4096 couleurs réparties sur une palette de 16,7 millions de couleurs. Son architecture ouverte permet le branchement de n'importe quelle imprimante, modem ou futur périphérique. Des symboles

	remplacent des codes complexes. Ils peuvent être cliqués à la souris, rendant facile l'utilisation d'un AMIGA. Il accepte aussi les langages BASIC, PASCAL, Logo, C, Assembleur.
ANDRESSEN MARC	Il fonde Netscape Communications à 22 ans avec James CLARK. Ils mettent sur le marché Netscape Navigator qui fonctionne avec le « pointer-cliquer ».
APPLE COMPUTER	<p>Fondée le 1<sup>er</sup> avril 1976 par STEVE JOBS et STEVE WOZNIAK, pour commercialiser l'APPLE I. 200 unités sont fabriquées, dont 100 payées comptant par un magasin d'informatique, BYTESHOP, à condition que les deux Steve assemblent les composants pour les clients. Toute la production s'écoule en moins de dix mois, sauf 25 exemplaires, au prix de 666,66 \$ !</p> <p>L'APPLE I se démarque de l'ALTAIR par le choix de son <math>\mu</math>p, un MOS Technology 6502 au lieu d'un INTEL 8080, mais aussi grâce à l'utilisation d'un clavier. Un écran de télévision est utilisé comme terminal. Equipé de 8Ko de RAM, il charge facilement les 4 Ko du BASIC et cède le reste au programmeur.</p> <p>La compagnie entre en bourse en décembre 1980. Elle atteint le milliard de \$ en ventes annuelles, six ans après sa création. Steve WOZNIAK quitte APPLE peu après le lancement du MACINTOSH en 1984, suivi par Steve JOBS en 1985.</p> <p>En 1992, APPLE lance Quicktime. En 1993, sort le Newton. En 1996, Steve JOBS revient en tant que consultant, après avoir vendu sa compagnie NeXT Software à APPLE. En août 1997, Steve JOBS et Bille GATES signent un accord commercial, en échange d'un investissement de 150 millions de \$ de la part de MICROSOFT.</p>
APPLE II	<p>Conçu par Steve WOZNIAK, sous la supervision de Steve JOBS en 1977. Il est vendu complètement assemblé, avec un moniteur couleur et un clavier, au prix de 1298 \$. Toujours équipé d'un <math>\mu</math>p MOS TECHNOLOGY 6502 et doté du BASIC 6502 de MICROSOFT. Doté de 4Ko de RAM pour les premiers modèles, et 16 Ko pour les suivants, qui sera extensible jusqu'à 48 Ko. Une ROM de 16 Ko augmente ses capacités. Le PET de COMMODORE et le TRS-80 de TANDY n'avaient pas de RAM facilement extensible.</p> <p>Son architecture ouverte et ses 8 slots d'extension permettent aux développeurs de lui écrire de nombreux logiciels. Il sera munit d'un lecteur de disquette en 1978. Deux ans après sa sortie, les entreprises deviennent la cible des ventes.</p>
APPLE III	Présenté en 1980 comme un ordinateur « d'affaires ». Sa conception et son développement précipités feront qu'il ne pourra jamais prétendre à être le digne successeur de l'APPLE II. Même si son $\mu$ p, le 6502A, fonctionnait deux fois plus vite et que sa RAM pouvait être étendue à 256 Ko.
APPLEWORKS	Ensemble de programmes lancé en 1984. Il contient un traitement de texte, un gestionnaire de base de données et un tableur.
ARPANET	Advanced Research Project Agency Network est un réseau développé en 1969 par le département de la Défense des Etats-Unis, dans le but de parer à la destruction causée par des bombes ou des désastres naturels.
ASYMETRIX LEARNING SYSTEMS	Rebaptisée click2learn.com. Fondée en 1984 par Paul ALLEN, se consacre à la recherche. En 1995, elle recentre ses intérêts sur le développement et la commercialisation de logiciels facilitant la création de didacticiels. Paul ALLEN recrute des cadres de Sun Microsystems pour faciliter l'accès au marché de la formation « en ligne ».
ATARI	Fondée en 1972 par Nolan BUSHNELL qui investit 250 \$ pour commercialiser un jeu d'arcade : PONG. Un an auparavant, il avait lancé Computer Space, le premier jeu vidéo commercial. Suivront des jeux de courses automobiles : Sprint et Night Driver. En 1975, sortirent les versions adaptées aux ordinateurs personnels.

	<p>En 1977, ATARI assure sa domination avec la sortie de son plus grand succès commercial, l'ATARI 2600 Video Computer System (VCS). « Don't watch TV tonight. Play It ! » Les jeux d'arcade comme Asteroïds, Pac-Man, et Missile Command sont adaptés avec succès aux PC.</p> <p>L'Atari 2600 se vendra très bien pendant 14 ans, jusqu'à l'effondrement du marché du jeu vidéo en 1984. La polyvalence du PC détrôna l'unique fonction des appareils vidéo. ATARI produira sa famille d'ordinateurs 8 bits : Atari 400, 600, 800, 1200, XL et XE.</p> <p>Achetée en 1977 par Warner Communications Inc, Atari Inc restera rentable jusqu'en 1983. En 1984, Jack TRAMIEL, après son départ de COMMODORE, achète Atari Corp. Un an plus tard, sortira le premier des systèmes ST 16 bits. L'Atari 520 ST devient vite populaire en Europe dans le milieu de la musique, en raison de son interface MIDI intégrée.</p> <p>Le 1040 ST se différencie par une RAM de 1024 Ko et un lecteur de disquette de 800 Ko. Malgré tout, Atari n'aura jamais une place de choix sur le marché. Les derniers modèles fabriqués, seront les Falcon. Equipés d'un µp MOTOROLA 68030 à 16 MHz et de 14 Mo de RAM.</p>
BALLMER STEVEN	Nommé président de MICROSOFT en juillet 1998, à l'âge de 42 ans. Il a développé le service de la relation à long terme avec les clients.
BARDEEN JOHN	L'un des trois inventeurs du transistor avec William SHOCKLEY et Walter BRATTAIN. Prix Nobel de physique en 1956. Il a développé des théories sur la super-conductivité, sur la perte de résistance électrique de métaux soumis à de basses températures, et sur certaines propriétés des semi-conducteurs. Il est décédé en 1991.
BASIC	Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code. Langage simple conçu en 1963 par John KEMENY et Thomas KURTZ. En 1975, il est complété par Bill GATES et Paul ALLEN, et devient le premier langage informatique écrit pour un ordinateur personnel. Placé par ses créateurs dans le domaine public, MICROSOFT annonce la fin de la licence exclusive en 1977, dans le but de le vendre à d'autres compagnies.
BERNERS-LEE TIM	Il développe le World Wide Web pour le compte du CERN, ainsi que les standards du URL, du HTML et du HTTP.
BIG BLUE	La compagnie IBM.
BITNET	Fondé en 1981, il est le plus vaste réseau informatique avant le lancement d'Internet.
BLUMENTHAL JABE	Entré chez MICROSOFT en 1982, il est responsable de la définition du cahier des charges d'EXCEL.
BORLAND INTERNATIONAL	Fondée en 1983 par Philippe KAHN. Del YOCUM lui succède en 1998. La compagnie est rebaptisée Inprise, et commercialise des langages de programmation comme Delphi et Borland CH.
BRATTAIN WALTER	Il est l'un des inventeurs du transistor avec John BARDEEN et William SHOCKLEY. Il travaille sur la structure atomique de la surface d'une matière qui diffère généralement de sa structure interne. Il est décédé le 13 octobre 1987.
BREAKOUT	Jeu d'arcade conçu par Steve JOBS et Steve WOZNIAC pour ATARI.
BRICKLIN DANIEL	Après avoir travaillé à la conception d'une calculatrice en ligne et rédigé une partie de la programmation du premier traitement de texte de DEC, il a l'idée du premier tableur électronique, VISICALC. Il conçoit l'interface alors que Bob FRANKSTON en rédige le code. Le logiciel tiendra sur 25 Ko. <p>En 1979, ils fondent SOFTWARE ARTS, pour produire et vendre VISICALC. Ils sortiront une version pour l'Apple II, le TRS-80 de TANDY, le PET de COMMODORE et l'ATARI 800. Viendront ensuite les nouveaux IBM-PC et les ordinateurs</p>

	<p>HEWLETT-PACKARD. La première année, ils vendent 30 000 copies par mois. SOFTWARE ARTS connaît en 1982 une progression fulgurante. Elle compte 125 employés et un chiffre d'affaire de 11 millions de ventes annuelles. Les auteurs de VISICALC n'avaient inscrit aucun droit sur leur produit. LOTUS viendra plomber les ventes.</p> <p>En 1982, Dan BRICKLIN travailla au développement d'une interface à stylet.</p>
<b>BUSHNELL NOLAN</b>	<p>En 1970, à l'âge de 29 ans, il développe le premier jeu vidéo commercialisé, Computer Space. Jugé trop complexe, il se vend mal. En 1972, il sort un jeu beaucoup plus simple, PONG. Dès le premier jour, une machine tombe en panne. La boîte à monnaie était pleine. Avec un ami, il investit 250 \$ pour démarrer ATARI.</p>
<b>BYTE SHOP</b>	<p>L'un des premiers magasins en informatique, ouvre ses portes en Californie en 1975. Deux ans plus tard, Paul TERREL, le propriétaire, vendra ses 74 magasins pour 4 millions de \$. Il avait accepté de vendre l'Apple I, et demandé à Steve WOZNIAK de concevoir une interface pour utiliser le BASIC à partir d'une cassette. C'est lui aussi qui demanda à un ébéniste de fabriquer des boîtiers en bois pour dissimuler les composants.</p>
<b>C</b>	<p>Langage de programmation de haut niveau développé en 1972 par Dennis RITCHIE et Brian KERNIGHAN. Il deviendra la norme pour les micro-ordinateurs parce qu'il exige moins de mémoire. UNIX est le premier programme d'importance rédigé en C.</p>
<b>CELERON</b>	<p>Processeur d'INTEL présenté en avril 1998.</p>
<b>CHICAGO</b>	<p>Nom de code de la version bêta de WINDOWS 95.</p>
<b>COBOL-80</b>	<p>Troisième langage de programmation de MICROSOFT, après BASIC et FORTRAN. Mis sur le marché en 1978, COBOL est l'acronyme de Common Business Oriented Language. Créé à la fin de années 1950, il est le deuxième plus ancien langage de haut niveau après FORTRAN. C'est un code très long, mais explicite et plus facile à comprendre.</p>
<b>COHEN FRED</b>	<p>Professeur de l'Université Southern California. Il signale en 1984, la présence de virus capables de corrompre du code et détruire des fichiers.</p>
<b>COMMODORE INTERNATIONAL</b>	<p>Fondée par Jack TRAMIEL en 1954, elle connaît la gloire au début des années 1980 avec le COMMODORE 64, vendu à 22 millions d'exemplaires. Ses profits et son chiffre d'affaires sont presque le double de TANDY et d'APPLE. En 1985, l'AMIGA 1000, premier ordinateur multimédia avec 256 Ko de RAM, est vendu 1200 \$. Le grand public, peu sensibilisé à la sophistication graphique et sonore de l'ordinateur, le boude. En 1993, COMMODORE perd 357 millions de \$ et sa part de marché passe à 1,7 % alors qu'elle était de 32 % dix ans plus tôt. Elle ferme ses portes définitivement en 1994.</p>
<b>COMMODORE 64</b>	<p>Il remplace le VIC-20 en 1982. Il est équipé d'un µp MOS TECHNOLOGY 6510 et d'une RAM de 64 Ko, il est aussi doté d'un synthétiseur de sons développé par Bob YANNES. On peut y adjoindre un lecteur de disque. Le Sound Interface Device devient la première puce audio conçue pour un ordinateur personnel. Face à son prix compétitif, TEXAS INSTRUMENTS et d'autres, disparaissent. Durant l'année 1983, son prix est divisé par 3, passant de 600 \$ à 200 \$. C'est un des ordinateurs les plus vendus.</p>
<b>COMPAQ COMPUTER CORPORATION</b>	<p>La compagnie COMPATIBILITY AND QUALITY est fondée en 1982 par trois cadres supérieurs de TEXAS INSTRUMENTS. Rod CANION, Jim HARRIS et Bill MURTO. Elle devient rapidement la grande rivale d'IBM en vendant des ordinateurs compatibles. Pour cela, elle développera la rétroingénierie. En 1983, COMPAQ</p>



	<p>vendra 53 000 ordinateurs portables et établira un record mondial des ventes. En 1986, elle livre son 500 000<sup>e</sup> ordinateur personnel.</p> <p>En 1987, les ventes s'élèvent à 1,2 milliards de \$. En 1989, elle devient le deuxième fournisseur en Europe, devant Apple Computer et Olivetti.</p>
<b>COMPUTERLAND</b>	Concession de vente au détail d'ordinateurs ouverte en 1977 dans le New Jersey.
<b>COMPUTER NOTES</b>	C'est dans cette revue que Bill GATES écrit un article intitulé « An Open Letter to Hobbyists ».
<b>CORBIS</b>	Fondée par Bill GATES dans le but d'acquérir les droits de reproduction en format numérique touchant à la culture.
<b>CP/M</b>	<p>Control Program – Monitor, et plus tard, Control for Microcomputer. Système d'exploitation rédigé en 1974 par Gary KILLDALL, permettant la programmation du 8080 d'INTEL ou du Z80, plus le contrôle d'une unité de disquette.</p> <p>Le CP/M deviendra un standard pour les constructeurs et les éditeurs. Les premières licences vendues 90 \$, seront vendues 25 000 \$ quelques mois plus tard. Une centaine d'ordinateurs différents fonctionnent avec ce système. Gary KILLDALL refuse de rencontrer des représentants d'IBM qui lui offraient d'utiliser son CP/M dans leurs ordinateurs. C'est finalement Bill GATES qui leur vendra le DOS de Microsoft.</p>
<b>DELL COMPUTER CORPORATION</b>	Fondée en 1984 à Austin par Michael DELL. Elle occupe très vite le premier rang dans la vente directe. 70% de ces systèmes sont achetés par les gouvernements et les grandes entreprises. DELL sera classée par le magazine Fortune, au niveau de G.E., de Coca-Cola et Microsoft.
<b>DELL MICHAEL</b>	Né le 23 février 1965 à Houston. A 19 ans, il a une idée de génie, vendre des ordinateurs personnalisés directement aux consommateurs. Il sera le premier à offrir l'assistance téléphonique gratuite et le service technique sur les lieux de l'entreprise. En juillet 1996, DELL COMPUTER inaugure la vente d'ordinateurs en ligne.
<b>DESKPRO 386</b>	PC présenté par COMPAQ en septembre 1986.
<b>DESQVIEW</b>	Arrivé sur le marché en 1985, c'est le premier logiciel permettant le multitâche et le fenêtrage à des applications DOS.
<b>DIGITAL EQUIPEMENT CORPORATION</b>	Fondée en 1957 par Kenneth OLSEN et Harlan ANDERSON, elle produit initialement des modules de laboratoire. En 1967, elle conçoit le PDP-10, un ordinateur 32 bits destiné aux laboratoires de recherche et les centres informatiques universitaires.
<b>DIGITAL RESEARCH INC</b>	<p>Gary KILLDALL et son épouse Dorothy Mc EWEN, forment DRI pour commercialiser le CP/M-80. Dès 1977, plusieurs constructeurs équipent leurs appareils du CP/M. En 1978, ils sont une centaine. Le BASIC et le FORTRAN de MICROSOFT, le PASCAL de UCDS, le WORDSTAR de MicroPro, entre autres, requièrent le CP/M.</p> <p>Ce système est tellement performant qu'IBM songe à en équiper ses futurs PC. C'est finalement MICROSOFT qui adaptera le CP/M-86. Le PC-DOS, bien que moins performant, est beaucoup moins cher. DRI améliorera encore son système avec le DR-DOS. Mais les techniques commerciales de MICROSOFT expulsent DRI de la scène.</p> <p>DRI continue cependant d'améliorer le CP/M-86 en y intégrant le multitâche et le multi-utilisateurs. En 1989, DRI présente le DR-DOS, compatible avec DOS, tout en lui étant supérieur.</p>
<b>DISCREET</b>	Compagnie canadienne spécialisée dans les effets visuels et l'animation numérique, créée fin 1999. 3D Studio MAX et Character Studio entre autres... Tom Raider II et III, et Duke Nukem seront créés à partir des produits de discreet.
<b>DR-DOS</b>	Système d'exploitation pour PC, développé par DIGITAL RESEARCH.

<b>DREAMWORKS</b>	Fondée en 1995 par MICROSOFT et DreamWorks SKG.
<b>INTERACTIVE</b>	Le studio de production est dirigé par Steven SPIELBERG, Jeffrey KATZENBERG et David GEFFEN.
<b>ELECTRIC PENCIL</b>	Premier traitement de texte populaire écrit pour un ordinateur personnel en 1976 par Michael SHRAYER, programmeur pour l'ALTAIR.
<b>ENCARTA</b>	Première encyclopédie multimédia conçue pour un ordinateur. Elle est mise sur le marché le 22 mars 1993 par MICROSOFT.
<b>ENGELBART DOUGLAS</b>	Il détient plus de 45 brevets portant sur des aspects essentiels de l'informatique : fenêtrage, traitement de texte, hypermédia, courrier électronique, Internet, etc. Il invente la première souris en 1963. En 1968, il présente lors d'une conférence, son clavier, sa souris, son système de fenêtrage, une interface utilisateur graphique, un traitement de texte, une exploitation d'un hypertexte et une visioconférence.
<b>ENHANCED GRAPHIC ADAPTER</b>	EGA est une carte vidéo lancée par IBM en 1984.
<b>EPSON Seiko Epon Corporation</b>	Pour les Jeux Olympiques de Tokyo en 1964, EPSON développe des chronomètres à cristaux de haute précision et des chronomètres imprimantes. En 1968, la EP-101 est la première imprimante à connaître un succès commercial. En 1969, elle invente la montre au quartz.
<b>ETHERNET</b>	Créé par Robert METCALFE en 1973. Aussi appelé LAN, ce réseau local relie les ordinateurs du Palo Alto Reserach Center de XEROX.
<b>EUBANKS GORDON</b>	Fonde C&E Software en 1983 et acquiert Symantec Corporation en 1984. Auparavant chez Digital Research, il met au point le CBASIC et le CB80.
<b>EVANS KENT</b>	Le meilleur ami de Bill GATES, décédé pendant ses études. Avec Bill GATES, Paul ALLEN et Rick WEILAND, ils formaient le Lakeside Programming Group.
<b>EXCEL</b>	Tableur conçu pour MACINTOSH. La version WINDOWS, première application développée pour ce système, est lancée le 6 octobre 1987. Elle fonctionne sur des PC haut de gamme : IBM AT, COMPAQ 386. Cette application est considérée comme l'une des plus belles réalisations techniques de la micro-informatique. En 1996, on comptait 30 millions d'utilisateurs.
<b>FAGGIN FEDERICO</b>	Né en Italie, il développe le premier circuit intégré commercial en 1968 au laboratoire FAIRCHILD SEMICONDUCTOR de Palo Alto. En 1970, il rejoint INTEL CORPORATION et dirige la conception et le développement du premier microprocesseur : le 4004. Fin 1974, il fonde ZILOG INC et en devient le PDG jusqu'à la fin 1980. Il y assure la conception et l'architecture des $\mu$ p Z-80. En 1986, il devient le président de SYNAPTICS INC.
<b>FAIRCHILD SEMICONDUCTOR</b>	En 1957, Sherman FAIRCHILD dirige une équipe de jeunes scientifiques, dans la recherche et le développement d'un nouveau procédé de fabrication des transistors. Robert NOYCE et Gordon MOORE, futurs fondateurs d'INTEL CORPORATION, font partie de cette équipe. En 1959, ils mettent au point le « procédé planar ». FAIRCHILD commercialise le premier circuit intégré en 1961.
<b>FLORIDAN PROJECT (THE)</b>	Nom de code du IBM PC.
<b>FORETHOUGHT</b>	Compagnie acquise en 1987 par MICROSOFT. Elle avait développé POWERPOINT et FILEMAKER PLUS.
<b>FORTRAN</b>	Deuxième langage de programmation de MICROSOFT, après BASIC, mis sur le marché en 1977. Acronyme de FORMula TRANslator. C'est le plus ancien langage de programmation haut niveau. John BACKUS le conçoit pour IBM, à la fin des

	années 1950. Il sert encore aujourd'hui, surtout dans les applications scientifiques exigeant des calculs mathématiques complexes.
<b>FRANKSTON BOB</b>	Créateur de VISICALC avec Dan BRICKLIN. En 1979 1979, ils fondent SOFTWARE ARTS. Bob FRANKSTON crée le Lotus Express et collabore au Lotus Notes. Il intègre MICROSOFT en 1992 et s'intéresse à la notion de « réseautique domestique » et au concept de « No New Wires Networking ».
<b>FRENCH DON</b>	Concepteur du TRS-80. Il s'achète un ALTAIR en juin 1987. Avec Steve LEININGER, il développe le TRS-80 Model 1 pour RadioShack.
<b>FRIES KAREN</b>	Elle rejoint MICROSOFT en juin 1987, et conçoit le MICROSOFT PUBLISHER 1.0, lancé en 1991, le premier produit avec « guides intelligents ».
<b>GATES BILL</b>	Né le 28 octobre 1955. Il manifeste très jeune des aptitudes pour les mathématiques, les sciences et l'informatique. Il écrit son premier programme en BASIC à l'âge de 13 ans. En 1969, avec Paul ALLEN, il signale des bogues sur les programmes du COMPUTER CENTER CORPORATION en échange de temps d'utilisation sur l'ordinateur PDP-10 de la compagnie. C'est en échange de la création d'une liste de paye en COBOL, un langage qu'ils ignorent, mais que Rick WEILAND maîtrise, qu'ils obtiennent du temps d'utilisation auprès de Information Services Inc. En 1973, Bill GATES entre à l'Université Harvard où il s'inscrit à des cours d'informatique. Il développera durant ses études, une version du BASIC pour l'ALTAIR 8800 de MITS. Il quitte Harvard avant d'obtenir son diplôme, pour se consacrer entièrement à MICROSOFT. Il écrira en 1995 et 1999, deux livres dont les bénéfices seront donnés à des organismes sans but lucratif. Il épouse Melinda FRENCH, le 1 <sup>er</sup> janvier 1994. Ils ont une fille et un garçon. La fondation Bill et Melinda GATES dispose de moyens considérables pour appuyer des projets en santé et en éducation.
<b>GEM</b>	Interface utilisateur graphique développée par DIGITAL RESEARCH en 1985. La première à rencontrer le succès, vendue à 150 000 exemplaires en quelques semaines. ATARI l'intègre dans ses ordinateurs personnels. Il servira aussi pour le MACINTOSH et pour le WINDIWS de MICROSOFT. Le GEM permet l'exécution de programmes dans un environnement à fenêtres.
<b>GESCHKE CHARLES Dr</b>	Il fonde ADOBE SYSTEMS INCORPORATED avec John WARNOCK en 1982.
<b>GROVE ANDY</b>	Il participe à la fondation d'INTEL et juillet 1968. Il écrit de nombreux articles et détient plusieurs brevets sur les semi-conducteurs.
<b>HARBERS JEFFREY</b>	Assistant de Doug KLUNDER dans le développement d'EXCEL.
<b>HAYES MICROMODEM</b>	L'invention du Modulateur / DEModulateur revient à AT&T Bell Labs, en 1960. Il relie alors des ordinateurs centraux à des mini-ordinateurs. HAYES commercialise son premier modem en 1979. En 1981, le Smart modem 900 a une vitesse de 300 Bps.
<b>HERTZFELD ANDY</b>	Il s'achète un ALLPLE II en janvier 1978 et développe par la suite, des logiciels pour les périphériques de l'APPLE II, avant de travailler pour APPLE COMPUTER en août 1979. En février 1981, il travaille à la conception du MACINTOSH. Il quitte APPLE en 1984, mais collabore au développement de QuickDraw et de ThunderScan.
<b>HEWLETT BILL</b>	En 1936, il obtient une maîtrise en génie électrique au MIT. En 1939, il fonde la compagnie HEWLETT-PACKARD avec Dave PACKARD. En 1985, le président Ronald REAGAN lui décerne la National Medal of Science.
<b>HEWLETTE-PACKARD</b>	HP naît le 1 <sup>er</sup> janvier 1939. La seconde guerre mondiale provoque une forte demande pour les instruments électroniques ; le gouvernement des Etats-Unis devient un très bon client.



	<p>En 1959, une première usine ouvre en Allemagne de l'Ouest. Durant les années 1970, HP lance la première calculatrice scientifique de poche, la HP-35. Dans les années 1980, HP présente une gamme complète d'ordinateurs de bureau et d'imprimantes. HP Thinkjet et HP LaserJet sortent en 1984.</p> <p>En 1991, le HP95LX Palmtop combine le logiciel LOTUS, des caractéristiques de calcul avancé et des capacités de communication des données.</p> <p>En 1993, HP lance le HP Omnibook 300, un ordinateur portable dont la batterie fournit assez d'énergie pour travailler pendant la traversée des E-U en avion. Cette année-là, HP livre son 10 millionième HP LaserJet.</p>
<p><b>HOFF TED</b></p>	<p>Né en 1937. Il obtient un doctorat en génie électrique en 1962, à l'Université de Stanford, et commence à travailler chez INTEL CORPORATION. Il y conçoit le <math>\mu\text{p}</math> 4004, lancé en 1974.</p>
<p><b>HOMEBREW COMPUTER CLUB</b></p>	<p>Club regroupant des adeptes des micro-ordinateurs au milieu des années 1970. Steve JOBS et Steve WOZNIAK compteront parmi ses membres. Le piratage de l'un des premiers programmes écrit par Bill GATES, le BASIC, aura lieu au sein du club. Steve WOZNIAK y présentera l'APPLE I devant un auditoire médusé.</p>
<p><b>IBM</b></p>	<p>En 1890, la révolution industrielle provoque un afflux massif d'immigrants aux E-U. Un concours est organisé, visant à trouver de meilleures mesures de calcul. Herman HOLLERITH propose sa Runch Card Tabulating Machine. Une carte perforée met à jour le résultat des données. Devant le succès de sa machine, Herman HOLLERITH fonde la Tabulation Machine Co, en 1896.</p> <p>Suite à une fusion initiée par Charles FLINT en 1911, la nouvelle entité vendra des balances commerciales, des horloges enregistreuses industrielles, des cartes perforées et des tabulatrices.</p> <p>En 1914, Thomas WATSON devient directeur général, puis président. Sous son influence, la compagnie cible les grandes corporations et délaisse le marché des petites entreprises. EN 4 ans, la compagnie double ses revenu, et étend ses activités sur tous les continents. Elle prend le nom de : International Business Machine Corp., ou IBM.</p> <p>Durant la seconde guerre mondiale, IBM concentre ses forces sur la puissance de calcul. Durant 6 ans, en collaboration avec l'Université HARVARD, IBM développe l'Automatic Sequence Controlled Calculator, aussi connu sous le nom de MARK II. Terminé en 1944, il lui faut moins d'une seconde pour effectuer une addition, environ 6 secondes pour une multiplication et 12 secondes pour une division.</p> <p>En 1952, IBM présente le IBM 701 utilisant des tubes à vide. En 1959, le tube à vide cède sa place au transistor. Le IBM 7090 effectue alors 229 000 calculs à la seconde.</p> <p>Dès 1957, IBM présente le IBM 305 Random Acces Method of Accounting and Control (RAMAC). Il peut retrouver en moins d'une seconde des données sur l'un des 50 disques. Cette année-là, IBM présente aussi son langage FORTRAN.</p> <p>En 1964, le system/360est la première famille d'ordinateurs évolutifs.</p> <p>En 1981, naît le IBM Personal Computer ou PC. Il offre 16 ko de RAM extensible à 256 Ko, un ou deux lecteurs de disquette, et un moniteur couleur en option.</p> <p>Les rapides transformations dans le monde informatique conduisent IBM à des pertes financières record de 8 milliards de \$ en 1993. Les entreprises n'ont plus besoin d'ordinateurs centraux, et mettent l'accent sur l'ordinateur personnel et la productivité de chaque employé.</p> <p>Heureusement, IBM profite de l'émergence d'Internet et propose des solutions adaptées, des produits et des services qui boostent à nouveau ses ventes.</p>

	<p>En 1996, la valeur au marché de la compagnie s'est accrue de plus de 50 milliards de \$. En mai 1997, Deep Blue, un ordinateur programmé pour disputer des parties d'échecs, l'emporte sur le champion, Gary KASPAROV. Avec l'accès à 200 millions de mouvements à la seconde, la puissance de cet ordinateur ouvrira les portes aux prévisions météo, au développement de médicaments, la modélisation de données financières, etc.</p>
<p><b>IBM 5100</b></p>	<p>Nom de code « Project Mercury », est lancé en 1975. IBM propose son premier ordinateur personnel dont tous les modules proviennent d'IBM même. Les amateurs lui préfèrent l'ALTAIR, mais il se vend dans le milieu des affaires et les institutions d'enseignement qui eux, peuvent se l'offrir pour 10 000 \$. Ce « portable » de 23 kilos est livré avec un lecteur de cassette intégré, 26 Ko de RAM extensible à 64 Ko. Un écran intégré de 5 pouces affiche 16 lignes de 64 caractères.</p>
<p><b>IBM PC</b></p>	<p>A la fin des années 1970, IBM veut prendre sa place parmi les nombreux fabricants de micro-ordinateurs. Produire un PC en interne prendrait trop de temps. Bill LOWE prétend pouvoir le faire en un an en assemblant des composants commerciaux. C'est une révolution pour IBM qui a toujours produit lui-même ses composants. Bill LOWE dirige l'équipe, la conception et la construction de l'IBM PC.</p> <p>A la recherche de deux logiciels pour son PC, IBM s'adresse à Bill GATES. Malheureusement, MICROSOFT ne possède pas les droits sur le CP/M. Bill GATES téléphone alors à Gary KILDALL. Des employés d'IBM se présentent au siège de DIGITAL RESEARCH. C'est l'épouse de Gary KILDALL qui les reçoit. D'emblée, elle rejette l'accord de non-divulgaration. Les négociations durent toute la journée. En vain.</p> <p>C'est Paul ALLEN qui va trouver chez Seattle Computer Product, Tim PATERSON, qui a écrit un système d'exploitation rudimentaire adapté du CP/M. Ignorant qu'IBM se trouve derrière MICROSOFT, SCP cède tous ses droits pour 50 000 \$. Quelques temps plus tard, MICROSOFT exigera 50 \$ pour chaque licence de MS-DOS. MICROSOFT autorise IBM à se servir de BASIC, FORTRAN, COBOL et Venture.</p> <p>En 1981, IBM fait une entrée remarquée sur le marché du PC. Son IBM-PC est accompagné d'un ensemble de logiciels, d'imprimantes, de moniteurs, de cartes d'extensions. Equipé d'un µp 8088 d'INTEL à 4,77 MHz, d'une RAM de 16 Ko extensible à 256 Ko, les données sont conservées sur une cassette de bande magnétique intégrée ou à partir d'un lecteur de disquette de 5,25 pouces de 360 Ko. L'utilisateur peut choisir parmi trois systèmes d'exploitation. L'IBM-PC se vend 1565 \$.</p> <p>Grace à son « système ouvert », les logiciels affluent. Moins de 4 mois après sa sortie, le Time Magazine lui décerne le titre de « Man of the Year ». Une application booste les ventes, un tableur basé sur VISICALC, LOTUS 1-2-3, écrit spécialement pour le 8088. IBM avait prévu de vendre 500 000 PC fin 1984. Il s'en vendra 2 millions. IBM occupe 50% du marché.</p> <p>Les fabricants n'ont pas d'autre choix que de copier ou de cloner l'IBM-PC. Pour ne pas tomber dans l'illégalité, ils utiliseront la rétro-ingénierie. COMPAQ sera le premier à le faire. Deux géants émergent alors, INTEL et MICROSOFT. Perdant sa prédominance dans la vente, IBM se tourne alors vers un système propriétaire fermé. Son nouveau système d'exploitation propre, l'OS/2 équipera ses futurs modèles.</p>
<p><b>IBM PC AT</b></p>	<p>Modèle de micro-ordinateur mis en vente par IBM fin 1984. Equipé d'un INTEL 80286 et jusqu'à 16 Mo de RAM, et d'un lecteur de disquette de 1,2 Mo.</p>

<b>IBM PC XT</b>	Equipé d'un disque dur de 10 Mo, de 128 Ko de RAM et d'un lecteur de disquette de 360 Ko, il sort en 1983.
<b>IMSAI 8080</b>	Lancé en 1976 par IMS Associates Inc ou IMSAI, à la suite du succès de l'ALTAIR 8800, il est aussi livré en pièces détachées, et repose sur un INTEL 8080. Bill MILLARD espère en faire un ordinateur attrayant dans le milieu des affaires. Il s présente avec un clavier, un moniteur et des lecteurs de disquette. Malheureusement, peu de logiciels seront développés. IMSAI déclare faillite en septembre 1979.
<b>INTEL CORPORATION</b>	<p>Fondée le 18 juillet 1968 par Gordon MOORE et Robert NOYCE. Leur objectif est de rendre la mémoire de silicium accessible. A l'époque, elle est 100 fois plus chère à produire que la mémoire à tores magnétiques. En deux jours, INTeGrated Electronics rassemble 2,5 millions de \$ de capital. L'histoire d'INTEL commence vraiment le jour où un fabricant japonais, BUSICOM, lui demande de concevoir un ensemble de puces pour des calculatrices programmables. 12 puces sur mesure son nécessaires au projet. Ted HOFF rejette ce plan trop coûteux. Il propose une puce logique unique programmable dont les instructions sont stockées dans un semi-conducteur. Cette puce pourrait alors être utilisée pour une multitude d'applications sans être reconçue.</p> <p>Mais c'est BUSICOM qui en possède les droits. Aux prises avec des difficultés financières, elle cède les droits à INTEL contre 60 000 \$. C'est le début du 4004, et la fin de BUSICOM.</p> <p>En 1971 avec le 4004, puis en 1972 avec le 8008, les concepteurs ont à leur disposition une puissance de calcul à un prix abordable. La première balance digitale dont le µp convertit le poids en prix et imprime le nom du produit sur une étiquette voit le jour. Les feux de circulation détectent les automobiles en attente. L'arrivée des µp révolutionne nombre d'activités ; l'inventaire des réserves alimentaires dans les restaurants, la réservation des billets d'avion, le fonctionnement des pompes à essence, etc. Deux µp engendrent quelques 2500 conceptions en une seule année : le 8086 et le 8088.</p> <p>L'histoire d'INTEL est liée à celle du PENTIUM dont la puissance de calcul est supérieure à celle des ordinateurs centraux.</p>
<b>INTUIT</b>	Editeur de logiciels de gestion de finances personnelles, dont QUICKEN.
<b>JAZZ</b>	Produit intégré offrant cinq services et développé pour le MACINTOSH par LOTUS DEVELOPMENT en 1985.
<b>JOBS STEVE</b>	<p>Né le 24 février 1955 à Los Altos, en Californie. Il débute sa carrière en haute technologie chez ATARI. Il est cofondateur d'APPLE COMPUTER en 1976. 2vincé de la compagnie en 1985, il a le temps de mettre sur le marché le MACINTOSH en 1984.</p> <p>Il fonde NeXT Software et conçoit un ordinateur dont le prix, 11 000 \$, freine ses plus fervents admirateurs. En 1986, il achète PIXAR, les studios d'animation de LUCASFILM. Sous sa direction, seront produit, Toy Story et A Bug's Life. En 1996, APPLE COMPUTER le réintègre et achète NeXT. En 1998, l'iMAC reçoit un accueil phénoménal.</p>
<b>KAHN PHILIPPE</b>	Il étudie le langage PASCAL, obtient un diplôme en mathématiques et développe des applications pour APPLE II. En 1982, il doit quitter HP parce qu'il n'a pas de permis de travail. Avec des amis, il crée Turbo Pascal, et fonde BORLAND INTERNATIONAL en 1983. Il convainc le magazine byte de publier une page vantant les mérites du turbo Pascal, vendu à 49,95 \$. Il s'en vendra 100 000 exemplaires le premier mois.

	A la fin des années 1980, BORLAND présente son tableur, Quattro Pro et Turbo C++. Philippe KAHN quittera BORLAND en 1996, suite à des pertes importantes.
<b>KAPOR MITCHEL</b>	Il fonde LOTUS DEVELOPMENT en 1982, et crée LOTUS 1-2-3 avec Jonathan SACHS. Si Dan BRICKLIN a inventé le tableur avec VISICALC, Mitch KAPOR lui a donné toute sa puissance tout en restant convivial.
<b>KEMENY JOHN</b>	Né à Budapest en 1926, décédé en 1992. Il travaille au Manhattan Project à Los Alamos avec von Neumann. Son patron est alors Richard FEYNMAN. Quelques années plus tard, il est choisi pour travailler avec Albert EINSTEIN. En 1955, il devient président du conseil d'administration du collège DARTMOUTH. En 1970, il est nommé président du collège. C'est en 1963, qu'il invente le langage BASIC (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code) avec Thomas KURTZ. Le président Jimmy CARTER fera appel à lui pour diriger la commission d'enquête sur l'accident de Three Mile Island en 1979. John KEMENY a reçu vingt doctorats honorifiques et le New York Academy of Sciences Award en 1984, l'Institute of Electrical Engineers Computer Medal en 1986 et le Louis Robinson Award en 1990.
<b>KILBY JACK</b>	Intègre TEXAS INSTRUMENTS (TI) en 1958 et propose de créer un circuit intégré monolithique, soit sur un seul morceau de silicium. Ce circuit contient 1 transistor, 3 résistors et 1 capacitor. En 1961, il dirige les équipes qui construisent pour l'Air Force américaine, le premier ordinateur doté de circuits intégrés. En 1967, il participe à l'invention de la calculatrice de poche, puis de l'imprimante thermique. En 1970, il est décoré du National Medal of Science. En 1982, il est reçu au National Inventors Hall of France. Il détient plus de 60 brevets d'invention.
<b>KILDALL GARY</b>	Né à Seattle en 1942. Il reçoit un doctorat en sciences informatiques en 1972 et s'engage dans la Marine. Engagé par INTEL en tant que consultant pour créer un langage de programmation conçu pour le 4004 ; il rédige le PL/M (Programming Language/Microprocessor). Il génère un code binaire contenu dans la ROM du 4004. Il fera la même chose en 1972 pour les $\mu$ p 8008 et 8080. En 1973, AL SHUGART fournit à INTEL un échantillon de son disque souple de 8 pouces. Gary KILDALL construit un contrôleur avec son ami John TORODE. Avec ses étudiants, il écrit un petit programme de commande qui permet de lire et d'écrire des fichiers en provenance et à destination du disque. Le CP/M (Control Program/Microcomputer) deviendra le principal système d'exploitation avant le MS-DOS. Gary KILDALL adapte certaines caractéristiques du système d'exploitation TOPS 10 utilisé par DEC dans ses ordinateurs PDP-10. En 1976, il travaille au sein de sa compagnie avec John TORODE, INTERGALACTIC DIGITAL RESEARCH. Ils conçoivent des systèmes de disquette. MITS et IMSAI, font la promotion de ces systèmes. Il améliore son CP/M pour l'adapter facilement à différents ordinateurs, lui ajoute un éditeur, un langage d'assemblage et un débogueur. Quelques années plus tard sa compagnie deviendra DIGITAL RESEARCH INC et partagera avec MICROSOFT le marché des micro-ordinateurs. La première fournit le système d'exploitation et la deuxième les langages de programmation.
<b>KILLER APPLICATION</b>	On désigne ainsi les applications que les consommateurs acquièrent avant même d'acheter un ordinateur. VISICALC, LOTUS 1-2-3, EXCEL.
<b>KLUNDER DOUG</b>	Le premier étudiant recruté sur un campus par MICROSOFT en mars 1981. Il écrira le tableur EXCEL.
<b>KURTZ THOMAS</b>	Il développe le BASIC avec John KEMENY en 1963. Ils souhaitent que le programme soit disponible pour tous, et ne réclameront jamais de droits. En 1963,

	ils forment TRUE BASIC. A la fois une compagnie et une version améliorée du BASIC. Thomas KURTZ est décédé en 1992.
<b>LEININGER STEVE</b>	Il développe le TRS-80 Model 1, avec Don FRENCH.
<b>LINUX</b>	Système d'exploitation clone de UNIX, il procure gratuitement toutes les caractéristiques de WINDOWS. Très performant en mode réseau, des centaines d'utilisateurs peuvent se brancher simultanément à un même ordinateur. Des programmes Windows s'exécutent avec l'aide d'un émulateur. La distribution LINUX respecte les termes du GNU General Public License. C'est Linus TORVALDS qui le développe à l'Université d'Helsinki avec l'aide de plusieurs programmeurs en UNIX. La première version « officielle » est la 0.02, et sort le 5 octobre 1991. La version 1.0 est lancée en mars 1992. LINUX exécute presque tous les logiciels gratuits.
<b>LISA</b>	Lancé en 1983 par APPLE COMPUTER. C'est le premier ordinateur personnel conçu avec une interface graphique. LISA apporte des innovations comme le presse-papier, QuickDraw, les menus déroulants, les fenêtres, le multitâche, le copier-coller, les icônes et la souris. Ses détracteurs dénonceront l'incompatibilité des logiciels non conçus pour LISA. Les défaillances de son lecteur de disquette, sa lenteur d'exécution et ses plantages réguliers, sans parler de son prix de 9995 \$, font qu'il ne se vend pas. Le LISA 2 sort en 1984 et coûte la moitié du prix de LISA. En 1985, APPLE présente une version allégée de LISA, le MACINTOSH XL.
<b>LOGITECH INTERNATIONAL SA</b>	Fondée en 1981 par Pierluigi ZAPPACOSTA et Daniel BOREL. LOGITECH se classe en tête des plus importants fabricants d'équipements de contrôle informatique. Ils fournissent d'abord pour APPLE COMPUTER, puis HEWLETT-PACKARD, DE CET autres. En 1999, LOGITECH avait produit 200 millions de souris.
<b>LOTUS DEVELOPMENT CORPORATION</b>	Fondée par Jonathan SACHS et Mitch KAPOR en 1982, ils lancent LOTUS 1-2-3 dans la foulée. Ce tableur réalise des opérations mathématiques et des calculs financiers complexes tout en restant convivial. Les ventes rapporteront 53 millions de \$ la première année, et 3 fois plus l'année suivante. IBM achète la société en 1995 pour un coût de 3,3 millions de \$, soit près du double de sa valeur.
<b>LOTUS 1-2-3</b>	Lancé en 1982, c'est un tableur destiné aux ordinateurs IBM et compatibles. Il est le premier programme à combiner un tableur, une gestion des données et des éléments graphiques, d'où son nom 1-2-3. Sa simplicité d'utilisation et sa flexibilité en feront un programme très populaire qui facilitera l'intrusion du PC dans le monde des affaires réservé jusque-là aux ordinateurs centraux et aux mini ordinateurs.
<b>LOWE BILL</b>	En juillet 1980, il soumet un rapport au président d'IBM. A cause des lourdeurs administratives propres aux grandes entreprises, il faudrait au moins 4 ans pour développer un ordinateur en interne. Il propose alors la création d'une unité avec ses propres développeurs. Le nom de code en sera le Chess Project.
<b>MACINTOSH</b>	C'est Jeff RASKIN, un employé d'APPLE COMPUTER qui présente le projet d'un ordinateur à 600 \$. Steve JOBS aime l'idée et le prix, mais rejette la conception technique. Il recrutera John SCULLEY qui est un des directeurs de PEPSI-COLA pour diriger l'équipe chargée de concevoir le projet. APPLE COMPUTER a grand besoin d'un ordinateur capable de contrer IBM qui a déjà vendu plus de 2 millions de son IBM-PC. Steve JOBS n'est pas sans ignorer qu'il faudra équiper son MACINTOSH d'un logiciel qui sera indispensable. C'est Bill GATES, le maître du logiciel, qui le développera. En décembre 1983, une petite station de télévision annonce l'arrivée du MACINTOSH. En janvier 1984, c'est durant le NFL Super Bowl que le même



	<p>message est diffusé. Le MACINTOSH, « the computer for the rest of us », détruira l'hégémonie d'IBM.</p> <p>C'est le premier ordinateur à prix abordable doté d'une véritable interface graphique. MICROSOFT livre d'abord deux logiciels, BASIC et MULTIPLAN. Viendront ensuite WORD, CHART et FILE. Malgré le battage médiatique, les ventes sont désastreuses. En cause, son prix : 2495 \$ et la rareté des applications. C'est ADOBE SYSTEMS qui sauvera le Mac avec le LaserWriter. Contrairement à l'imprimante matricielle, l'imprimante laser imprime précisément ce que l'écran affiche. Le couplage avec l'ALDUS PAGEMAKER crée un nouveau type d'entreprise et de profession : la publication assistée par ordinateur.</p> <p>Mais le succès tarde toujours, et Steve JOBS est invité à quitter l'entreprise. Steve WOZNIAK la quittera à la même époque. Depuis 1984, les utilisateurs d'ordinateurs se partagent en deux clans : Les pro Mac et les pro PC. Ce n'est qu'en 1991 qu'APPLE COMPUTER et IBM partageront leur technologie.</p> <p>XEROX avait lancé en 1981, le Star. Le tout premier ordinateur doté d'une interface utilisateur graphique et d'une souris, mais au prix de 50 000 \$.</p> <p>Avec le Mac, l'utilisateur n'a qu'à pointer une icône avec la souris et cliquer pour imprimer son document, sauvegarder un fichier et démarrer une application. Deux logiciels, MacWrite et MacPaint viennent compléter l'ensemble.</p> <p>En 1987, APPLE COMPUTER vend 1 million d'appareils, le même nombre qu'IBM. Devant le succès de l'interface utilisateur graphique, Bill GATES craint que DOS devienne obsolète. Les ingénieurs de MICROSOFT conçoivent alors WINDOWS. L'arrivée de la version 3.0 de WINDOWS en 1990, assène un coup fatal à APPLE COMPUTER. Il s'en vend 30 millions de copies en un an. MICROSOFT gagne la bataille des interfaces utilisateurs graphiques. La première équipe à travailler à la construction du MACINTOSH dès 1979, se composait de Jeff RASKIN, Brian HOWARD, Marc LEBRUN, Burrell SMITH, Joanna HOFFMAN et Bud TRIBBLE.</p>
<b>MAJOR DREW</b>	Pendant 15 ans, il concevra des systèmes d'exploitation réseau chez NOVELL. Il est le principal architecte de NETWARE.
<b>MANHATTAN PROJECT</b>	En 1980, IBM assigne certains de ses cadres à ce projet. Leur mission : Construire un ordinateur personnel répondant aux besoins du marché. IBM veut sa place dans le domaine de la micro-informatique.
<b>MARKULLA MIKE</b>	Il prend sa retraite à 34 ans après avoir été directeur marketing chez INTEL. C'est lui qui avait avancé à Steve JOBS et Steve WOZNIAK les 250 000 \$ pour construire 1000 APPLE II.
<b>MAZOR STANLEY</b>	Né à Chicago le 22 octobre 1941. En 1964, il entre chez FAIRCHILD SEMICONDUCTOR en tant que programmeur puis chez DIGITAL RESEARCH DEPARTMENT en tant que créateur d'ordinateur. En 1969, il entre chez INTEL et collabore avec Federico FAGGIN à l'architecture et à la conception du $\mu$ p 4007. En 1998, il travaille pour SYNOPSIS.
<b>MC DONALD MARC</b>	Camarade d'école de Bill GATES, il apporte des perfectionnements au BASIC 8080. Il devient ensuite programmeur chez ASYMETRIX.
<b>MC KENNA AGENCY</b>	Cette firme s'occupe de la promotion de l'APPLE II. C'est Rob JANOFF, de la même firme, qui concevra la pomme multicolore, logo d'APPLE.
<b>MENSCH WILLIAM JR</b>	Président directeur général de The Western Design Center Inc. Il joue un rôle fondamental dans le développement du $\mu$ p MOTOROLA 6800, de même pour le 6502 au MOS Technology, au début des années 1970.
<b>METCALFE ROBERT</b>	Né à Brooklyn en 1946. En 1969, il obtient un baccalauréat en génie électrique au MIT. En 1970, il obtient une maîtrise en mathématiques appliquées, et en 1973, un

	<p>doctorat en sciences de l'informatique. Sa thèse de doctorat esquisse la technologie du réseau local ou LAN.</p> <p>Dès 1972, il commence une carrière chez XEROX. Avec D.R. BOGGS, ils inventent ETHERNET. En 1976, il supervise le développement du µp et du système de communication de Star, premier PC à fournir un écran pixélisé, une souris, un traitement de texte en mode WYSIWYG. Ethernet est un logiciel rendant possible l'intégration de textes et de graphiques dans un même document.</p> <p>Robert METCALFE quitte XEROX en 1979 pour fonder 3COM Corporation (COMputer, COMmunication, COMpatibility). Il veut faire en sorte qu'Ethernet devienne la norme de l'industrie. IBM rejettera cette technologie, mais DIGITAL EQUIPMENT, INTEL et XEROX, l'adopteront.</p> <p>Il quitte 3COM en 1990, et commence en 1992, une carrière de journaliste en Angleterre. Il a reçu de nombreuses récompenses et distinctions.</p>
<p><b>MICROPRO INTERNATIONAL INC</b></p>	<p>Seymour RUBENSTEIN développe d'abord une première version d'un traitement de texte pour l'IMSAI 8080. Il quitte IMSAI pour fonder MICROPRO INTERNATIONAL INC et met en vente, un an plus tard, le traitement de texte WORDSTAR. Bob BARNABY en avait écrit la première version, Jim FOX l'a adapté à des systèmes différents.</p>
<p><b>MICROSOFT CORPORATION</b></p>	<p>En 1968, deux étudiants en mathématiques, l'un en 8<sup>e</sup> année et l'autre en 10<sup>e</sup>, Bill GATES et Paul ALLEN, sont autorisés à utiliser en temps partagé, un ordinateur DEC de la compagnie General Electric. Ils s'empressent de maîtriser le langage BASIC et deviennent rapidement plus instruits que leur professeur et les responsables du DEC. C'est une autre compagnie, la Computer Center Corporation qui remarque les capacités des jeunes prodiges. En échange de temps gratuit sur le DEC PDP-10, la compagnie leur demande de détecter ses problèmes de logiciel et de trouver ou provoquer des bogues. Ils rencontreront à cette occasion Gary KILDALL.</p> <p>Le 22 juillet 1975, une association commerciale entre Bill GATES et Paul ALLEN voit le jour. Ils accordent des droits d'utilisation de leur BASIC pour l'ALTAIR.</p> <p>Le 26 novembre 1976, MICROSOFT voit le jour. En moins de deux ans, les ventes dépassent le million de \$. Le 13 mars 1986, la société entre au New York Stock Exchange, Bill GATES devient le plus jeune milliardaire au monde.</p>
<p><b>MICROSOFT WORKS</b></p>	<p>Logiciel proposé en 1986, il incorpore un traitement de texte basé sur Microsoft Word, un tableur et un graphique basés sur Multiplan et Excel, une base de données et un logiciel de communication.</p>
<p><b>MILLARD BILL</b></p>	<p>Fondateur de IMS Associates Inc, développeur du IMSAI 8080.</p>
<p><b>MITTS</b></p>	<p>Ed ROBERTS fonde avec quelques amis la compagnie Micro instrumentation and Telemetry Systems en 1968. Elle vend par la poste, des transmetteurs radio pour modèles réduits d'avion. En 1969, Ed ROBERTS rachète les parts de ses partenaires et se consacre à la manufacture de calculatrices.</p> <p>Cependant, en 1972, Texas Instruments inondera le marché. Il concevra ensuite avec Les SOLOMON, l'ALTAIR 8800 basé sur le 8080 d'INTEL et livré en kit. Espérant vendre 800 kits en un an, ils reçoivent un mois plus tard, 250 commandes par jour. Le bon fonctionnement de l'ordinateur dépend de l'habileté de l'acheteur à jouer avec le fer à souder et de la qualité du matériel. Or, beaucoup ne fonctionnent pas. Malgré ça, les commandes continuent d'affluer.</p> <p>Bill GATES et Paul ALLEN proposent leur BASIC à Ed ROBERTS qui est sceptique. Paul ALLEN prend le poste de directeur de la division des logiciels. Il en est le seul employé ! Bill GATES retourne à l'Université Harvard.</p> <p>Le Basic écrit par ALLEN et GATES compte 4096 octets. La mémoire de l'ALTAIR seulement 256 octets. Une carte est alors créée, mais les 4096 octets de celle-ci</p>

	<p>sont utilisés par le BASIC. Pour entrer le BASIC, on utilise un ruban de papier. Le cassetophone est peu coûteux, mais lent et pas toujours sûr. Finalement ROBERTS et ALLEN optent pour le lecteur de disque.</p> <p>Les cartes de 4 Ko distribuées par MITS ne fonctionnent pas. C'est un « hobbyiste » du nom de Bob MARSH qui fonde en avril 1975, sa compagnie, Processor Technology, et fabrique sa propre carte, qui elle fonctionne.</p> <p>ROBERTS lance un nouveau kit, l'ALTAIR 680, doté d'un <math>\mu</math>p MOTOROLA 6800.</p> <p>L'arrivée de COMMODORE et de TANDY CORPORATION fait reculer des ventes qui sont déjà faibles. ROBERTS refuse d'écouter les conseils de GATES et ALLEN. Ces derniers quittent MITS fin 1976.</p> <p>En mai 1977, Ed ROBERTS se départit de MITS en faveur de PERTEC qui lui offre un laboratoire de recherche. Peu après, PERTEC réalise qu'elle n'a pas acquis les droits sur le BASIC en achetant MITS. Ed ROBERTS quittera l'industrie informatique et s'inscrira à l'école de médecine. Son diplôme en poche, il se lancera dans la pratique privée. MITS disparaîtra deux ans plus tard.</p>
<p><b>MOORE GORDON</b></p>	<p>Fondateur d'INTEL avec Robert NOYCE, en 1968. Il obtient un doctorat en chimie et travaille au laboratoire de physique appliquée de l'Université Johns HOPKINS. Il rencontre Bill SHOCKLEY, l'inventeur du transistor en silicium. Avec 8 autres partenaires dont Robert NOYCE, il fonde FAIRCHILD SEMICONDUCTOR. La principale activité de la compagnie est la photo aérienne. Frustrés de ne pas pouvoir diriger la compagnie comme ils l'entendent, Robert NOYCE et Gordon MOORE démissionnent et fondent INTEL.</p> <p>Leur premier <math>\mu</math>p est livré en 1971 à un fabricant japonais de calculatrices. Une seule puce renferme la mémoire et les programmes. En 1965, Gordon MOORE dresse un graphique illustrant l'accroissement de la puissance des <math>\mu</math>p et les dates de leur création. Il constate le doublement de la puissance tous les 18 à 24 mois. C'est ce qu'on appellera la loi de MOORE.</p>
<p><b>MOSAIC</b></p>	<p>Le premier navigateur Web avec environnement graphique. Il est lancé en 1993 par le National Center for Super-Computing Applications.</p>
<p><b>MOS TECHNOLOGY 6502</b></p>	<p>En 1976, MOS Technology met sur le marché le 6502. Un <math>\mu</math>p 8 bits, composé de 9000 transistors. C'est une création de Chuck PEDDLE. Il sera choisi par Steve WOZNIAK pour l'APPLE II pour ses possibilités graphiques. COMMODORE opte aussi en faveur du 6502 pour son PET et le COMMODORE 64, ainsi qu'ATARI avec ses premiers ordinateurs.</p>
<p><b>MOTOROLA</b></p>	<p>Paul et son frère Joseph GALVIN fondent la GALVIN MANUFACTURING CORPORATION en 1928. Ils fabriquent la première radio d'auto. Au début des années 1930, c'est Paul qui joint l'idée de « motion » à celle de « radio » pour former le mot « motorola ». Dès 1936, MOTOROLA se classe parmi les grands fabricants américains de radio d'auto. En 1940, Daniel NOBLE est recruté. C'est un pionnier dans la communication radio FM et dans les semi-conducteurs. La compagnie développera le « Handie-Talkie » pour le U.S. Army Signal Corp, suivit en 1943 de la radio à dos « Walkie-Talkie », conçue par Dan NOBLE.</p> <p>En 1947, la marque « MOTOROLA » est tellement répandue qu'elle désigne officiellement la compagnie. Elle se lance dans la production de téléviseurs en vend 100 000 exemplaires durant l'année 1948. Ford, Chrysler et General Motors installent des radios Motorola dans leurs automobiles.</p> <p>Au début des années 1950, Motorola produit massivement des transistors et des semi-conducteurs pour ses propres produits. C'est Dan NOBLE qui est en charge de l'unité de production. Une télévision en couleurs est produite en 1954 mais ne remporte pas le succès. En 1962 et 1964, les sondes Mariner sont équipées de</p>

	<p>répondeurs Motorola. En 1967, paraît le premier téléviseur couleurs entièrement transistorisé, le Quasar.</p> <p>En 1974, Motorola présente son premier <math>\mu</math>p, le 6800, contenant 4000 transistors. En 1979, c'est le 68000, <math>\mu</math>p 16 bits capable d'opérer 2 millions de calculs à la seconde. En 1984, le premier <math>\mu</math>p 32 bits, le MC68020 est lancé. Il contient 200 000 transistors. En 1990, ce sont plus de 100 fabricants qui utilisent le <math>\mu</math>p 32 bits, le 68040. Il contient 1,2 million de transistors et effectue 20 millions d'instructions à la seconde.</p> <p>En 2006, l'entreprise subit l'abandon par la société Apple de ses processeurs RISC PowerPC, au profit de l'architecture x86 de son concurrent d'alors Intel Corporation. Après avoir accusé entre 2007 et 2009 des pertes de plus de 4,3 milliards d'euros, elle est scindée en deux entités, Motorola Solutions et Motorola Mobility, le 4 janvier 2011. Motorola Mobility est racheté par Google le 15 août 2011 pour 12,5 milliards de dollars, qui le revend en janvier 2014 à Lenovo pour 2,91 milliards de dollars tout en conservant un portefeuille de brevets. Depuis 2017, MOTOROLA tente un retour dans la téléphonie mobile et les objets connectés.</p>
<b>MOTOROLA 6800</b>	Microprocesseur 8 bits conçu en 1974 par Chuck PEDDLE et Charlie MELEAR. Il est composé de 4000 transistors.
<b>MOTOROLA 68000</b>	Lancé en 1979, comme l'INTEL 8088. Avec un jeu d'instructions 32 bits et 68 000 transistors, il réalise une multiplication en une seule opération. On le trouve dans les premiers systèmes UNIX, mais aussi dans le MACINTOSH. L'industrie informatique reconnaît que les systèmes basés sur le 68000 disposent de capacités graphiques supérieures.
<b>MS-DOS</b>	<p>Microsoft Disk Operating System. Devant le peu d'enthousiasme de Gary KILDALL à voir son CP/M équiper les IBM PC, c'est Bill GATES qui accepte de doter ceux-ci de son système MS-DOS. Système développé avec Tim PATERSON et Bob O'REAR. Malgré l'incroyable succès des ventes d'IBM, 2 millions d'unités en 3 ans, MICROSOFT n'encaisse pas beaucoup d'argent. Mais IBM ne possède pas les droits du MS-DOS. MICROSOFT accordera la licence à 50 fabricants.</p> <p>La version 1.1 de MS-DOS, sortie au début des années 1980, s'accapare 64 Ko de mémoire. La version 6.X, datant de 1993 exige 640 Ko et un disque dur.</p>
<b>MULTIPLAN</b>	Tableur créé par MICROSOFT en 1982 pour les ordinateurs APPLE II et ceux fonctionnant avec CP/M. Une version MACINTOSH sort en même temps que l'ordinateur, le 24 janvier 1984. En 1985, il s'en vendra un million de copies.
<b>NEUKOM BILL</b>	En janvier 1994, il est nommé vice-président contentieux et affaires au sein de MICROSOFT. Il était vice-président depuis 1985. Bill NEUKOM a surtout travaillé à la protection des droits de la propriété intellectuelle.
<b>NeXT</b>	Compagnie fondée par Steve JOBS après son départ d'APPLE.
<b>NISHI KAZUHIKO</b>	Né en 1956. Il fonde ASCII Publishing Corporation. Il lance en mai 1977, le premier magazine japonais traitant de micro-informatique. Les logiciels développés par ASCII lui permettent de devenir rapidement le leader japonais de l'informatique. A une certaine époque, il est ami avec Bill GATES et l'un des dirigeants de MICROSOFT. En 1978, il établit le premier bureau de vente de MICROSOFT en dehors des Etats-Unis, à Tokyo.
<b>NORTON UTILITIES</b>	Peter NORTON est né en 1943 à Aberdeen. Diplômé du Reed College de Portland en 1965, il crée en 1982 un programme de récupération de fichiers, le Norton Utilities. Par la suite, il développe Norton Commander, un gestionnaire de fichiers ou encore Norton Editor, un éditeur de textes pour les programmeurs. Il est aussi auteur de nombreux livres informatiques.

	En 1990, la société Norton est vendue à l'éditeur Symantec, mais le nom Norton continue d'être utilisé comme marque commerciale.
<b>NOYCE ROBERT</b>	<p>A la fin de 1958, un jeune ingénieur chez TEXAS INSTRUMENTS, place deux circuits, reliés à la main, sur un seul morceau de germanium. Il crée ainsi le premier circuit intégré. Il s'appelle Jack KILBY.</p> <p>Robert NOYCE participe à la fondation de FAIRCHILD SEMICONDUCTOR en 1957. L'année suivante, il développe avec ses collègues un procédé planar, utilisé pour relier les composants sur un circuit intégré. Jack KILBY et Robert NOYCE sont considérés comme les inventeurs du circuit intégré.</p> <p>Les circuits intégrés sont utilisés pour la première fois en 1963 dans un produit commercial. Un appareil d'aide à l'audition. Robert NOYCE fonde INTEL CORPORATION avec Gordon MOORE en 1968. Il décède en 1990 à l'âge de 62 ans. En 1980, il avait reçu la National Medal of Science.</p>
<b>O'BRIEN</b>	Assistant de Doug KLUNDER dans le développement d'EXCEL.
<b>O'REAR BOB</b>	Programmeur chez MICROSOFT, il travaille avec Tim PATERSON à l'élaboration du MS-DOS.
<b>OLSEN KENNETH</b>	<p>Né en 1926, ingénieur en électricité, il collabore à la construction de deux ordinateurs, le Whirlwind et le Sage au MIT entre 1950 et 1957. En 1957, il fonde DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION (DEC) qui produira les ordinateurs de la famille PDP.</p> <p>En 1977, DEC présente les appareils VAX (Virtual Address Extension), et dans les années 1980, les mini-ordinateurs VAX. DEC deviendra un des plus importants fabricants d'ordinateurs au monde. Kenneth OLSEN démissionnera de DEC en 1992.</p>
<b>OS/2</b>	<p>Lorsqu'IBM commence à perdre d'énormes parts de marché à cause des clones équipés du DOS, il est décidé de proposer un ordinateur personnel équipé d'un tout nouveau système d'exploitation, l'OS/2. La conception est d'origine interne et MICROSOFT écrit le code. Il est dans son intérêt de garder sa place près de Big Blue, acteur majeur dans l'industrie informatique. En 1983, l'accord est signé. L'OS/2 remplacera le DOS et répondra aux caractéristiques des µp 80286 et 80386 d'INTEL.</p> <p>1700 programmeurs travaillent au projet. En 7 ans, 100 millions sont consacrés au développement de l'OS/2 et 100 autres millions pour son marketing. La version 1.0 est lancée en 1987. En 1989, le projet conjoint ne connaît pas le succès attendu. IBM pense que MICROSOFT joue un double jeu avec son DOS qui équipe les clones. Bill GATES développe en parallèle un système avec une interface graphique, WINDOWS. IBM refusera d'adopter ce système. En 1990, MICROSOFT met fin à son alliance avec IBM.</p>
<b>OSBORNE I</b>	Premier ordinateur « portable » (11 kilos), il est aussi le premier à se vendre avec des logiciels. Le BASIC, WORDSTAR, Supercalc. Mis sur le marché en 1981 par Adam OSBORNE. En deux ans, OSBORNE COMPUTING COMPANY part de rien, réalise un revenu annuel de 70 millions de \$ et déclare faillite !
<b>PAGEMAKER</b>	Mis en vente en 1985 par ALDUS CORP. C'est un programme qui permet de placer texte et graphique sur une même page. Associé au LaserWrite d'APPLE, il ouvre l'ère de la PAO.
<b>PARADOX</b>	Gestionnaire de fichiers équipant les IBM PC.
<b>PARC</b>	Palo Alto Research Center. Créé en juin 1970 par XEROX CORPORATION qui domine alors le marché des photocopieurs, donc du document écrit. L'arrivée d'un ordinateur permettant de lire les documents sur un écran mettra un terme à cette domination, à moins que ce ne soit XEROX même, qui lance le mouvement.



	<p>En quelques années, les chercheurs du PARC inventent la première souris commerciale, Ethernet, l'architecture client/serveur, l'interface utilisateur graphique, l'impression au laser, entre autres.</p> <p>En 1972, le projet ALTO aurait pu devenir le premier ordinateur personnel, mais XEROX abandonnera parce qu'il a un coût trop élevé. En décembre 1979, Steve JOBS visite le PARC. Il est subjugué par l'interface graphique de l'ALTO. Il persuade le conseil d'administration d'APPLE COMPUTER d'investir dans une interface utilisateur graphique. Commence alors le développement de LISA.</p>
<b>PASCAL</b>	<p>Langage de programmation inventé par Niklaus WIRTH en 1971. C'est un langage de haut niveau nommé ainsi en hommage au mathématicien français Blaise PASCAL. Les éducateurs le favorisent parce qu'il exige de la rigueur et de la méthode. Les programmeurs lui reprochent son inflexibilité et la manque d'outils nécessaires au développement de programmes d'envergure. Niklaus WIRTH conçoit alors Modula-2, un Pascal enrichi.</p>
<b>PATERSON TIM</b>	<p>En 1980, il achète un manuel sur CP/M dont il s'inspire pour écrire le QDOQ (Quick and Dirty Operating System). Après son acquisition par MICROSOFT, il deviendra le PC-DOS pour l'IBM PC, et le MS-DOS pour les compatibles. Bill GATES considère Bill PATERSON comme le créateur à l'origine de MS-DOS. Il travaille pour MICROSOFT de 1981 à 1998.</p>
<b>PC-DRAW</b>	<p>Le premier programme graphique d'IBM lancé en 1983.</p>
<b>PDP-10</b>	<p>Programmed Data Processor model 10. Mini-ordinateur créé par DEC au milieu des années 1970, le PDP-10 répand l'usage de la micro-informatique en facilitant l'accès à un ordinateur.</p>
<b>PEDDLE CHUCK</b>	<p>Ingénieur principal du 6502 de MOS TECHNOLOGY. Engagé par Jack TRAMIEL, il dirige le développement de l'un des premiers ordinateurs personnels, le PET.</p>
<b>PENTIUM</b>	<p>Microprocesseur d'INTEL de 60 MHz et 3,1 millions de transistors. Il sort en 1993 au prix de 878 \$. Il opère jusqu'à 90 millions d'instructions par seconde (MIPS) et est 1500 fois plus rapide que le 4004.</p>
<b>PENTIUM II</b>	<p>Livré en 1997, il contient 7,5 millions de transistors. Il incorpore la technologie MMX qui traite les données audio, vidéo et graphiques. Il contient aussi la technologie pour les DVD et les graphiques AGP.</p>
<b>PENTIUM III</b>	<p>Ce µp procure des graphiques 3D d'un grand réalisme. Les concepteurs de logiciels tablent sur la fluidité et le réalisme apportés par le potentiel du Pentium II en animation et en interaction.</p>
<b>PENTIUM PRO ou P6</b>	<p>Il contient 5,5 millions de transistors et performe à 200 MHz. Il sort fin 1995. Il est le premier µp équipé d'une mémoire-cache haute vitesse. Il a une capacité de 300 MIPS.</p>
<b>PERSONAL FILING SYSTEM</b>	<p>Programme de base de données inventé par John BELL en 1980 pour l'APPLE II.</p>
<b>PET 2001</b>	<p>COMMODORE présente le PET (Personal Electronic Transactor) en janvier 1977. Conçu par Chuck PEDDLE, il arrive sur le marché avec le TRS-80 de TANDY et l'APPLE II. Il s'appuie sur le tout nouveau µp, le MOS TECHNOLOGY 6502 de 1,0 MHz. Un des premiers ordinateurs à présenter un moniteur monochrome intégré. Equipé d'un lecteur de ruban et d'un clavier, il offre 4Ko de RAM extensible à 32 Ko. Il est vendu avec un BASIC adapté au 6502 par MICROSOFT. COMMODORE fabriquera ensuite les VIC-20 et COMMODORE 64.</p>
<b>POPULAR ELECTRONICS</b>	<p>En page de son édition de janvier 1975, le magazine propose un mini-ordinateur à monter soi-même, l'ALTAIR. Le terme micro-ordinateur n'existe pas encore. Ed ROBERTS l'inventera plus tard.</p>

<b>POSTSCRIPT</b>	<p>Langage lancé par ADOBE SYSTEMS en 1985. Conçu pour l'impression d'images et de texte, il s'utilise avec une imprimante laser. C'est le langage PostScript qui contrôlait le travail effectué par les Apple LaserWriters, imprimantes reliées aux ordinateurs MACINTOSH. Plus tard, ce langage fournira une description d'image, indépendante de l'imprimante utilisée ; c'est-à-dire que toute imprimante PostScript peu importe son origine commerciale, lira les coordonnées d'une même image, sans modification aucune ; l'image est décrite sans référence aux caractéristiques de l'appareil.</p> <p>La deuxième version, livrée en 1992, améliore la qualité de l'impression en couleurs. La version 3, de 1997, contient plus de polices de caractères et augmente la rapidité d'impression.</p>
<b>POWER MAC G3</b>	<p>Présenté par APPLE COMPUTER en janvier 1999. Il se démarque par son accélérateur graphique intégré pour la première fois à un ordinateur. Le <math>\mu</math>p Power PC G3 est supérieur à ses concurrents d'AMD et d'INTEL. Il performe à 450 MHz et le back-side cache de 1 Mo à 200 MHz, un bus système de 100 MHz.</p> <p>Le Power Mac G3 offre une mémoire allant jusqu'à 1Go PC 100 SDRAM et une capacité de stockage pouvant atteindre 100 Go sur trois disques de 36 Go chacun. Un branchement Ethernet et un lecteur DVD, deux ports FireWire de 400 Mbps et des raccordements USB complètent la machine.</p>
<b>POWER MAC G4</b>	<p>Equipé de <math>\mu</math>p POWER PC G4, il est destiné aux scientifiques et professionnels exigeants. Le G4 devient l'ordinateur désigné pour exploiter les applications comme Photoshop, InDesign, QuarkXPress, Mathematica ou IDL. Après le travail, place aux jeux, contrôlés par la carte ATI RAGE 128 PRO, le logiciel OpenGL pour les effets 3D et la technologie QuickTime.</p> <p>APPLE COMPUTER annonce son arrivée le 31 août 1999, 9 mois seulement après le G3. MOTOROLA n'arrivant pas à produire suffisamment de <math>\mu</math>p, c'est IBM qui prendra le relai.</p>
<b>POWER PC G4</b>	<p>Equipé du Velocity Engine qui procède au traitement des données par tranches de 128 bits et de 162 nouvelles instructions, certaines applications sont 2 à 8 fois plus rapides. Ce <math>\mu</math>p conçu conjointement par APPLE COMPUTER, IBM et MOTOROLA, exécute un milliard d'opérations en virgule flottante à la seconde.</p>
<b>PRESENTATION MANAGER</b>	<p>Nom de l'interface utilisateur graphique de l'OS/2. IBM s'entêtera à développer sa propre interface au lieu d'adopter WINDOWS.</p>
<b>PROLOG</b>	<p>Nouveau type de langage de programmation inventé en 1972 par Philippe ROUSEEL pour l'Artificial Intelligence Group de l'Université de Marseille.</p>
<b>PS/2</b>	<p>Ordinateur de deuxième génération d'IBM. Il inaugure la norme d'affichage VGA.</p>
<b>QDOS</b>	<p>Quick and Dirty Operating System. Système d'exploitation écrit en 1980-1981 par Tim PATERSON pour un ordinateur basé sur le <math>\mu</math>p 8086 d'INTEL. MICROSOFT en achètera les droits et en fera le MS-DOS.</p>
<b>RATLIFF WAYNE</b>	<p>Créateur de dBase.</p>
<b>RITCHIE DENNIS</b>	<p>En 1969, Bell Telephone Labs, General Electric et MIT collaborent pour élaborer un système d'exploitation qui permettrait à plus d'un millier d'utilisateurs de travailler simultanément sur un ordinateur central. Dennis RITCHIE et ses collègues suggèrent l'achat d'un PDP-11/20 au coût de 100 000 \$ pour travailler. Ainsi naîtra UNIX. En 1971, Dennis RITCHIE et son collègue Ken THOMPSON écrivent le premier manuel à l'intention des programmeurs en UNIX. En 1972, Dennis RITCHIE développera le langage C.</p>
<b>ROBERTS EDWARD</b>	<p>Fonde la société MITS (Micro Instrumentation and Telemetry Systems) en 1968. Fabricant du premier micro-ordinateur, l'ALTAIR. Il aurait inventé le terme « personal computer ».</p>

<b>ROCK ARTHUR</b>	Investisseur à capital de risque. Steve JOBS le persuade de participer financièrement à l'aventure d'APPLE II. Auparavant, il avait réuni les capitaux nécessaires à la fondation d'INTEL.
<b>ROSEN BEN</b>	Avec L.J. SEVIN, ils misent sur COMPAQ et LOTUS 1-2-3 avec Mitchel KAPOR, en 1982.
<b>SCP-D08 ou 8-DOS</b>	Système d'exploitation créé par Seattle Computer Products et acheté par MICROSOFT.
<b>SCULLEY JOHN</b>	Président d'APPLE COMPUTER de 1983 à 1993. Il retirera Steve JOBS du projet LISA et le mutera au projet MACINTOSH, alors dirigé par John RASKIN.
<b>SEAGATE TECHNOLOGY INC.</b>	Société américaine fondée en 1979 sous le nom de Shugart Technology, par Alan SHUGART. Leader mondial des fabricants d'unité de stockage. Seagate fabrique des lecteurs de disquette et de bande magnétique. En 2005, elle rachète son concurrent MAXTOR pour 1,9 milliards de \$. En 2008, Seagate annonce la commercialisation de son milliardième disque dur. En 2011, c'est Samsung qui lui vend sa division « disque dur ». En 2012, c'est au tour de LaCie d'être rachetée. En 2014, Seagate acquiert SandForce, la division des contrôleurs pour SSD d'Avago Technologies, pour 450 millions de \$. Elle devient numéro deux mondial derrière Western Digital.
<b>SHIRLEY JON</b>	Le 1 <sup>er</sup> août 1983, il est nommé au poste de président et directeur de l'exploitation chez MICROSOFT. Il quittera le poste en 1990, mais restera au conseil d'administration.
<b>SHOCKLEY WILLIAM</b>	Il partage avec John BARDEEN et Walter BRATTAIN, le prix Nobel de physique décerné en 1956 pour l'invention du transistor. Au cours de la seconde Guerre Mondiale, il est directeur de recherche pour l'U.S. Navy. A la fin du conflit, il retourne chez Bell Telephone Laboratories en tant que directeur de recherche sur la physique du transistor. Il quittera cette compagnie en 1955 pour fonder SHOCKLEY SEMICONDUCTOR LABORATORIES. En 1958, il devient conférencier à l'Université Stanford et, en 1963, il est professeur en sciences de l'ingénierie à la même université. Il meurt en 1989.
<b>SHUGART ALAN</b>	Dix ans après la fin de ses études, il participe au développement du 305 RAMAC d'IBM, le précurseur des disques durs d'aujourd'hui. Plus tard, le président de MEMOREX l'invitera à travailler sur les périphériques. Il fonde SHUGART ASSOCIATES en 1972 pour créer le premier lecteur de disquette. En 1974, est renvoyé, s'achète un bateau et devient pêcheur commercial ! On le retrouve en 1976 chez WANG LABORATORIES pour qui il développe un disque souple de 5 pouces un quart et son lecteur. Sony introduira la disquette de 3 pouces et demi et son lecteur en 1981. En 1980, Al SHUGART révolutionne la méthode de sauvegarde des données en développant le disque dur WINCHESTER de SEAGATE TECHNOLOGY. Il sera remercié en 1998, et prié de quitter la compagnie.
<b>SIDEKICK</b>	Utilitaire lancé par BORLAND et permettant la gestion de l'information personnelle. Pendant l'utilisation d'un programme, SIDEKICK permet de prendre en note un rendez-vous ou d'additionner des nombres.
<b>SINCLAIR ZX-80</b>	Ordinateur qui arrive sur le marché en 1980. Il est développé par un Britannique, Clive Sinclair, et est équipé du même µp que le PET de COMMODORE ou le TRS-80 de TANDY. Doté d'une RAM d'1 Mo et d'une ROM de 4 Ko.
<b>SOFTIMAGE</b>	Société de logiciels d'animation en images de synthèse acquise par MICROSOFT en 1994., et cède la même année à Avid Technology.
<b>SOFTWARE ARTS</b>	Fondée en 1979 par Bob FRANKSTON et Dan BRICKLIN dans le but de développer et vendre VISICALC.

<b>SOL</b>	Conçu par Lee FELSINSTIEN, c'est PROCESSOR TECHNOLOGY qui décide d'exploiter tout le potentiel du $\mu$ p 8080 d'INTEL dont est équipé le SOL. Premier ordinateur avec un affichage vidéo intégré et muni d'un clavier. Comme l'ALTAIR, il est vendu en pièces détachées.
<b>SOLOMON LES</b>	Rédacteur en chef du journal POPULAR ELECTRONICS.
<b>SOUNDBLASTER</b>	Mise sur le marché par CREATIVE LABS, cette carte de son pour PC se présente avec un système de synthèse texte-parole, entrée et sortie de voix convertie en numérique, port MIDI, port Joystick et logiciel fourni.
<b>STAC ELECTRONICS</b>	Cette société poursuit MICROSOFT en 1993. Elle accuse le géant de l'informatique de contrefaçon de brevet.
<b>STARKWEATHER GARY</b>	En 1969, il invente l'imprimante au laser alors qu'il travaille chez XEROX.
<b>STROUSTRUP BJARNE</b>	Inventeur du langage C++.
<b>SWITCHER</b>	Utilitaire développé par Andy HERTZFELD, permettant de passer de WORD à EXCEL et vice versa.
<b>SYMANTEC CORPORATION</b>	Société américaine fondée en 1982, spécialisée dans l'édition de logiciels utilitaires, notamment liés à la sécurité et à la protection des données.
<b>TANDY CORPORATION</b>	Fondée en 1919 par Norton HINCKLEY et Dave TANDY pour vendre des outils de cordonnerie. En 1950, HINCKLEY quitte la compagnie TANDY, ouvre deux magasins de maroquinerie, puis traite la vente par la poste. En 1955, la compagnie devient General American Industries, avant de devenir TANDY CORPORATION en 1960. En 1963, TANDY acquiert Radio Shack. En 1977, le TRS-80 Model 1 est mis en vente dans les magasins Radio Shack. Il est monté et testé. En 1980, c'est le TRS-80 Model 100 qui est lancé. Il est accompagné de cinq programmes et équipé d'un modem interne. En 1984, le TANDY 1000 devient le premier ordinateur personnel compatible avec les IBM PC. En un an, il passe au premier rang des PC compatibles. Radio Shack aura plus de 6900 magasins à travers les Etats-Unis.
<b>TOPVIEW</b>	Interface graphique mise sur le marché par IBM en 1985, précurseur de l'OS/2.
<b>TRAF-O-DATA</b>	Fondée par Bill GATES et Paul ALLEN. L'objectif est de fournir aux municipalités des analyses de la circulation routière.
<b>TRAMIEL JACK</b>	Né en Pologne, il passera 6 ans dans les camps de concentration. A la fin de la guerre, il émigre aux Etats-Unis et s'engage dans l'armée. Il y apprendra à réparer des machines à écrire. En 1954, il ouvre une boutique dans le Bronx et fait aussi le taxi. En 1955, la compagnie COMMODORE déménage au Canada. Elle devient le plus grand fabricant de meubles à prix modique. En 1976, la compagnie va mal. Jack TRAMIEL emprunte 3 millions de \$ et achète MOS TECHNOLOGY. Chuck PEDDLE travaille alors sur le $\mu$ p 6502 qui équipera l'APPLE II, l'ATARI 800, le PET et le COMMODORE 64. En 1985, il quitte COMMODORE INTERNATIONAL et vend ses actions. C'est le début de la chute de COMMODORE. Quelques mois après, il achète ATARI.
<b>TRS-80 MODEL 1</b>	Micro-ordinateur conçu par Don FRENCH et Steve LEININGER, pour TANDY. Il comporte un écran, un clavier et un BASIC « maison ». 10 000 exemplaires sont vendus le premier mois, alors que les prévisions chiffrèrent à 3000 par an. Au total, 200 000 machines seront expédiées. Il est mis en vente en août 1977 au prix de 599 \$. Avec 4 Ko de RAM, extensible à 16 Ko, il est doté d'un $\mu$ p 8 bits, le ZILOG Z80 fonctionnant 1,774 MHz. Il dispose d'un écran noir et blanc de 12 pouces affichant 64 caractères sur 16 lignes, qui s'écrivent uniquement en majuscules. En achetant un TRS-80, le consommateur acquiert un ordinateur déjà testé et monté, contrairement à l'ALTAIR 8800.

<b>TRUETYPE</b>	Technologie de police de caractères à échelle modifiable développée par APPLE COMPUTER. Cela lui évite de payer des droits à ADOBE, et pour contrer les faiblesses de POSTSCRIPT. TrueType permet la conversion des polices existantes. MICROSOFT échangera avec APPLE sa technologie du clone du True Image PostScript. A partir de mai 1990, les MACINTOSH intègrent TrueType. MICROSOFT en dotera son système WINDOWS en 1991.
<b>TURBO PASCAL</b>	Langage de programmation diffusé par BORLAND.
<b>TX-80</b>	Première imprimante par matrice d'aiguilles lancée par EPSON en 1978. Elle connaît un succès commercial. En 1979, la MX-80 devient la norme de l'industrie.
<b>UBI SOFT</b>	Les cinq frères GUILLEMOT fondent la société en 1986. Producteur, éditeur et diffuseur français de logiciels de loisirs interactifs. Elle décroche très tôt des contrats de diffusion avec Electronics Arts, Sierra On Line, Microprose, Novalogic. En 1989-1990 Ubi Soft s'étend en Allemagne, Grande-Bretagne et Etats-Unis, puis partout dans le monde. En 1994, c'est le lancement de Rayman, 100% Ubi Soft. En 2000, Ubi Soft compte 1500 collaborateurs répartis dans 16 pays et diffuse ses produits dans 50. Implantée à Montréal depuis 1997, elle conçoit et gère la version 2.0 de jeu en ligne Gameloft.
<b>UNIX</b>	En 1965, Bell Telephone Laboratories collabore avec General Electric et MIT à l'élaboration d'un système d'exploitation appelé Multics. Le projet n'aboutira pas. En 1970, Ken THOMSON et Dennis RITCHIE esquissent alors un système d'exploitation répondant aux exigences de Bell Labs. Brian KERNIGHAN baptise ce système du nom d'UNIX. En 1973, Dennis RITCHIE réécrit UNIX avec le langage de programmation C, qu'il a inventé.
<b>VIC-20</b>	Ordinateur avec un moniteur couleur lancé en 1981 par COMMODORE. Equipé d'un µp MOS 6502 et 5 Ko de RAM. 9000 unités sont produites par jour. C'est le premier ordinateur personnel à se vendre à plus d'un million d'unités.
<b>VISICALC</b>	Pour la première fois, peut-être, le non-initié trouve avec VISICALC, une raison d'acheter un ordinateur. Ce tableur marquera une étape importante dans l'histoire de la micro-informatique. Bob FRANKSTON écrit le code, et Dan PRICKLIN conçoit l'interface. C'est Bob qui suggère le nom de VISICALC pour VISible CALCulator. Au même moment, l'APPLE II est présenté. Il lui manque cependant une application vedette. En 1979, Software Arts propose la version VISICALC compatible avec l'APPLE II. Une version IBM sortira en 1981. C'est un autre tableur, LOTUS 1-2-3 qui viendra plomber les ventes de VISICALC. En 1979, VISICALC, n'a pas fait l'objet de brevet. A l'époque, les programmes sont considérés comme des algorithmes mathématiques, et ne sont pas brevetables.
<b>VISICORP</b>	Editeur de VISICALC, connu précédemment sous le nom de Personal Software.
<b>VISION</b>	Interface graphique développée par VISICORP, distribuée par IBM. Elle nécessite un disque dur et une carte spéciale, et n'exécute que les logiciels dédiés.
<b>WACC</b>	World Altair Computer Convention. La première convention des adeptes de l'ALTAIR se tient le 27 mars 1976 à Albuquerque. Bill GATES, alors âgé de 20 ans, prononce le discours d'ouverture.
<b>WARNOCK JOHN</b>	Cofondateur d'ADOBE SYSTEMS IN en 1982 avec Charles GESCHKE. Il obtient un doctorat en génie électrique de l'Université de l'Utah et devient professeur de mathématiques. Il est reconnu comme un grand inventeur dans le domaine des logiciels, et détient quatre brevets d'invention. En 1998, John WARNOCK est reçu au Computer Reseller News Hall of Fame en tant que l'un des dix révolutionnaires de l'informatique.



<b>WEILAND RICK</b>	Il va à la même école secondaire que Bill GATES. Embauché par celui-ci en 1976, il écrira un BASIC pour le MOTOROLA 6800.
<b>WINDOWS</b>	<p>Annoncé le 10 novembre 1983 comme une extension du système d'exploitation MS-DOS. WINDOWS offrira une interface utilisateur graphique et le multitâche. C'est Rowland HANSON qui avait convaincu Bill GATES de la pertinence du nom WINDOWS, préféré à l'appellation originale Interface Manager.</p> <p>Bill GATES présente WINDOWS à IBM, mais la réaction de BIG BLUE est plutôt terne. En effet, TOPVIEW est en plein développement. La première version est lancée en 1985, mais ne comporte pas d'interface utilisateur graphique.</p> <p>En 1983, c'est VISICORP avec VisiOn, et en 1985, DIGITAL RESEARCH avec GEM, qui proposent leur IUG.</p> <p>WINDOWS arrivera seulement le 20 novembre 1985. Son IUG diffère de celle du MACINTOSH afin d'éviter les poursuites. Cependant, cette version 1.0 est très lente, peu fiable, et manque de souplesse. WINDOWS 1.0 prendra son élan en janvier 1987 avec l'arrivée d'ALDUS PAGEMAKER 1.0. Viendront ensuite EXCEL et Microsoft WORD.</p> <p>En décembre 1987, la version 2.0 de WINDOWS est lancée. C'est elle qui donnera aux PC l'allure d'un MACINTOSH. Les icônes représentent les programmes et les fichiers, les fenêtres se superposent. APPLE COMPUTER ne supporte pas cette ressemblance trop évidente et poursuit MICROSOFT en 1988. Pendant quatre ans, les deux géants s'affrontent. C'est MICROSOFT qui l'emportera.</p> <p>WINDOWS 3.0 est lancé le 22 mai 1990, marqué par une campagne de promotion de 10 millions de \$. Il se présente avec un gestionnaire de programmes et un système d'icônes amélioré. Un nouveau gestionnaire de fichiers et un affichage composé de 16 couleurs.</p> <p>Boudé par les professionnels de l'édition, les utilisateurs d'ordinateur personnel se ruent sur WINDOWS 3.0. MICROSOFT en vend 4 millions de copies dans 24 pays et en 12 langues en un an. WINDOWS 3.1 est lancé le 6 avril 1992 avec plus d'un million de commandes en prévente. En avril 1993, WINDOWS compte plus de 25 millions d'utilisateurs.</p>
<b>WINDOWS 95</b>	Connu sous le nom de code de « Chicago », cette version est lancée le 24 août 1995. 100 millions de \$ sont consacrés à la campagne publicitaire. Aux Etats-Unis, 20 000 magasins participent au lancement. MICROSOFT en vend plus d'un million de copies en Amérique du Nord en quatre jours.
<b>WINDOWS 2000</b>	Lancé le 17 février 2000 et destiné à remplacer WINDOWS NT 4.0 auprès des entreprises. Ce programme de 35 millions de lignes de code se classe parmi les plus complexes jamais élaborés. Une note interne de Marc LUCOVSKY met en garde contre les 63 000 défauts possibles, et contre la défection des clients qui renonceront à payer 320 \$ pour la version complète, pour se tourner vers LINUX ou UNIX.
<b>WINDOWS-WORKGROUPS 3.1</b>	Lancé le 27 octobre 1992 à travers le monde. Cette version intègre l'accessibilité à un réseau et le travail en groupe. La version 3.11 est livrée le 8 novembre 1993. Elle fonctionne sous Novell NetWare et Windows NT ; elle gagne l'appui des grands fabricants et devient le système d'exploitation le plus vendu.
<b>WORD</b>	Lancé le 29 septembre 1983. Les abonnés à la revue PC World reçoivent gratuitement une disquette de démonstration. Elle fonctionne pour le MS-DOS 1.0. En 1984, une version MACINTOSH était disponible, puis une version WINDOWS en 1989.
<b>WORDPERFECT</b>	Conçu par Alan ASHTON et Bruce BASTIAN de la Brigham Young University de l'Utah. Le premier lancement a lieu en 1980. Mise sur le marché en 1982, la

	<p>version 2.2 ne nécessite que 160 Ko d'espace sur une disquette et 128 Ko d'espace mémoire. Il n'intègre pas de correcteur orthographique, ni de dictionnaire de synonymes, ni d'affichage couleur.</p> <p>En 1993, BORLAND INTERNATIONAL se joint à WordPerfect Corporation pour lancer sa première suite bureautique, Borland Office, plus tard renommée Perfect Office. En 1994, NOVELL acquiert WordPerfect et décide de ne plus offrir de nouvelles version DOS.</p> <p>En 1996, c'est COREL CORPORATION qui achète WordPerfect. Dans la foulée, est présenté le Corel WordPerfect Suite 7. Le logiciel exploite les caractéristiques de WINDOWS 95. Suivront des éditions pour UNIX et DOS. En 1997, la version 8 paraît, intégrant les puissants logiciels Corel. En 1998, Dragon Naturally Speaking est lancé.</p>
<b>WORDSTAR</b>	<p>Premier traitement de texte conçu pour micro-ordinateur à connaître un succès commercial. Il est mis sur le marché en 1979 par MICROPRO INTERNATIONAL INC.</p>
<b>WOZNIAK STEVE</b>	<p>Le célèbre jeu BREAKOUT, où une balle frappée par une raquette démolit un mur de briques, est créé par Steve WOZNIAK à l'aide de 42 puces au lieu des 150 normalement nécessaires. Sept de ces puces servent à gérer l'affichage des couleurs sur l'écran de télévision.</p> <p>Steve WOZNIAK fait partie des membres fondateurs du HOMEBREW COMPUTER CLUB, en mars 1975. Il rêve de fabriquer son propre ordinateur. Il opte pour le <math>\mu</math>P MOTOROLA 6800 au lieu de l'INTEL 8080. Par ce choix, il va à contre-courant. Son projet n'aboutira pas, faute de moyens financiers.</p> <p>En 1975, il découvre que MOS TECHNOLOGY vend un <math>\mu</math>P 8 bits, le MOS TECHNOLOGY 6502, au prix très abordable de 25 \$. Il l'achète et y adapte son BASIC. L'APPLE I prend forme. Il le présente fièrement aux 500 membres du club et distribue gratuitement les plans de la machine. Le succès est là. Steve JOBS tente de convaincre « Woz » de vendre l'APPLE I. Déjà une boutique d'informatique locale, BYTE SHOP, accepte d'acheter 100 Apple I à 500 \$, qu'elle revendra 666,66 \$, à partir de juillet 1976.</p> <p>L'APPLE II suivra avec la couleur et l'accompagnement sonore. Steve WOZNIAK prévoit aussi l'utilisation de manettes de jeux, car, dans son esprit, le micro-ordinateur ne sera utilisé que pour des jeux, pas pour des tâches administratives ou personnelles.</p> <p>A l'exposition informatique de 1976 tenue à Atlantic City, Steve WOZNIAK et Steve JOBS présentent leur APPLE I ; ils ont aussi apporté un prototype de l'APPLE II qu'ils branchent à un projecteur de télévision sur un écran géant.</p> <p>Steve JOBS veut commercialiser l'APPLE II et Mike MARKULLA lui en fournit l'occasion. Mais « Woz » hésite, car il reçoit une paye régulière de HEWLETT-PACKARD. Il a réalisé ces ordinateurs pendant ses heures de loisir, comme passe-temps. Il rêve cependant d'occuper son temps à la conception d'ordinateurs, alors le 5 avril 1977, l'APPLE II est officiellement lancé.</p>
<b>WYSIWYG</b>	<p>Acronyme de What You See Is What You Get. Il inaugure l'ère de la PAO en 1986. Le format d'un document, la police de caractères, sa dimension, l'espacement des mots, les marges, sera le même à l'impression comme à l'écran.</p>
<b>XENIX</b>	<p>Version du système UNIX, développé par MICROSOFT en 1980, pour les microprocesseurs 16 bits.</p>
<b>Z-80</b>	<p>Lancé en 1980 par MICROSOFT. La Z-80 SoftCard est un <math>\mu</math>P sur une carte de circuit imprimé qui se branche sur un APPLE II. Elle permet l'utilisation des applications conçues pour le CP/M-80</p>

## ZILOG Z80

Microprocesseur 8 bits conçu en 1975 par Frederico FAGGIN et Masatoshi SHIMA. Il se compose de 8500 transistors et fonctionne à une vitesse de 2,5 MHz. On le considère comme une version améliorée du 8080 d'INTEL. Beaucoup de fabricants de micro-ordinateurs optèrent pour le Z80. Il convenait parfaitement aux ordinateurs personnels, et restait assez puissant pour supporter des applications destinées au monde des affaires

Extrait du livre « Dictionnaire biographique et histoire de la micro-informatique » d'André LORANGER aux éditions MultiMondes.